**МЕТОД ToString()**

Каждый класс или структура в языке C# неявно наследует класс [Object](https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.object). Поэтому каждый объект в языке C# получает метод [ToString](https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.object.tostring)(), который возвращает строковое представление данного объекта. Например, все переменные типа int имеют метод ToString, который позволяет им возвращать их содержимое в виде строки:

int x = 42;

string strx = x.ToString();

Console.WriteLine(strx);

// Output:

// 42

При создании пользовательского класса или структуры необходимо переопределить метод [ToString](https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.object.tostring), чтобы передать информацию о типе клиентскому коду.

**Важно!**

При принятии решения относительно того, какая информация должна будет предоставляться посредством этого метода, подумайте, будет ли создаваемый класс или структура когда-либо использоваться ненадежным кодом. Постарайтесь не предоставлять информацию, которая может быть использована вредоносным кодом.

**Чтобы переопределить метод ToString в классе или структуре, выполните указанные ниже действия.**

1. Объявите метод ToString со следующими модификаторами и типом возвращаемого значения:

public override string ToString(){}

1. Реализуйте этот метод таким образом, чтобы он возвращал строку.

В приведенном ниже примере возвращается не только имя класса, но и специфические данные для конкретного экземпляра класса.

class Person

{

public string Name { get; set; }

public int Age { get; set; }

public override string ToString()

{

return "Person: " + Name + " " + Age;

}

}

Метод ToString можно проверить с помощью показанного ниже кода.

Person person = new Person { Name = "John", Age = 12 };

Console.WriteLine(person);

// Output:

// Person: John 12